



APPEL À PROJETS 2019 DU PROGRAMME DE SOUTIEN A LA RECHERCHE “GAME IN LAB” DOSSIER DE CANDIDATURE

Le contenu de l'appel à projets 2019 est consultable en ligne [ici](#).

Un dossier complet, comportant le document ci-dessous, ainsi que les annexes demandées (budget prévisionnel total, CV du porteur du projet, liste des publications, bibliographie, ludographie, ...) sera attaché en pièce jointe du [formulaire de candidature](#).

Les dossiers candidats seront évalués et sélectionnés par le Conseil scientifique de “Game In Lab” selon le [calendrier de l'AAP](#).

L'équipe de Game in Lab pourra le cas échéant demander au porteur des informations complémentaires ou suggérer des ajustements.

Les lauréats de l'appel à projets s'engagent à rendre au terme de leur recherche un bilan scientifique comportant les résultats de leur recherche ainsi qu'un bilan financier détaillant l'utilisation de la subvention allouée à leur projet.

Ils s'engagent par ailleurs à diffuser leurs travaux auprès de la communauté du Game in Lab : articles scientifiques et de vulgarisation, revues de littérature, ... qui pourront être publiées sur le site de Game in Lab selon une temporalité définie avec l'équipe de Game in Lab (en cours de projet ou à son issu),.

Le conseil scientifique pourra décider de financer une partie ou l'intégralité d'un projet, en fonction des possibilités de co-financement ou de séquençage des activités.

Attention : tout dossier incomplet sera refusé.

Pour toute question concernant l'appel à projets, vous pouvez nous contacter : <http://www.game-in-lab.org/about/#contact>

DESCRIPTION DU PROJET

NOM DU PROJET :

Mots-clés (5 maximum) :

1. Porteur du projet

- NOM et Prénom :
- Qualité / Titre de la fonction :
- Discipline scientifique/section CNU :
- Établissement d'appartenance :
- Unité de recherche (nom complet et n° d'unité)
- Coordonnées postales :
- Courriel :

Annexer le curriculum vitae du porteur du projet et ses principales publications sur le thème du jeu.

2. Équipe mobilisée (le cas échéant)

Si le projet implique plusieurs partenaires, il est demandé de fournir une brève présentation de chaque équipe (chercheurs, enseignants-chercheurs ou autres personnes concernées directement par le travail).

A chaque fois, préciser :

- NOM et prénom :
- Qualité / Titre de la fonction :
- Discipline scientifique/section CNU :
- Établissement d'appartenance :
- Unité de recherche (nom complet et n° d'unité)
- Coordonnées postales :
- Courriel :

3. Présentation du projet et résultats attendus : (25 000 signes maximum)

- Thématique(s) : quelle est la thématique du projet, et comment s'inscrit-elle dans la thématique du jeu de société?
- Objectifs généraux du projet, problématique, originalité et importance scientifique de la recherche envisagée, méthodologie adoptée, éléments bibliographiques
- Calendrier de la recherche (phasage précis et détaillé). Les opérations financées par Game in Lab doivent être de courte durée (≤ 12 mois)
- Actions de diffusion et de valorisation de la recherche

- Budget détaillé
15 000€ maximum par projet. La dotation totale de cette édition de l'appel à projets est de 30 000€. Le nombre de projets soutenus dépendra des sommes allouées par projet.
- Liens avec les objectifs du "Game in Lab" (développement de la recherche sur le jeu de société ; soutien au rayonnement de la recherche francophone sur le jeu de société, en particulier les travaux de de jeunes chercheurs; diffusion et valorisation auprès de praticiens; développement de formes de recherche mixtes incluant des professionnels du jeu)
- Productions envisagées

4. Autres informations

- Co-financement(s) éventuel(s) : préciser le(s) organisme(s) concerné(s) et le montant de l'aide financière apportée. Il sera demandé en annexe au présent dossier une ou des lettres de conformation.