

**GAME IN LAB**

**APPEL À CANDIDATURES POUR DES PROJETS DE RECHERCHE  
SCIENTIFIQUE SUR LE JEU DE SOCIÉTÉ**

**ÉDITION 2020**

Game in Lab est le projet de soutien à la recherche sur le jeu de société créé en 2018 par [Asmodee](#) et l'[Innovation Factory](#).

Game in Lab a pour mission de favoriser la recherche sur le jeu de société, d'encourager la diffusion des connaissances scientifiques vers les professionnels du jeu et le grand public, et d'animer une communauté mixte, composée de scientifiques, de professionnels et de passionnés du jeu de société.

**Game in Lab lance un appel à candidatures pour des projets de recherche scientifique sur le jeu de société.**

Les propositions disciplinaires et interdisciplinaires sont acceptées, en recherche fondamentale ou appliquée.

Deux catégories thématiques sont ouvertes :

- **Thème 1** : recherches portant sur le jeu de société pris au sens le plus large
- **Thème 2** : projets de recherche en rapport avec la jeunesse et l'éducation

**Les candidats devront indiquer dans le dossier de candidature sous quel thème ils souhaitent concourir.**

Indépendamment de la thématique, il est attendu une justification solide et étayée du lien entre le projet et le jeu de société. Le cas échéant, le dossier fera apparaître une présentation des jeux qui font l'objet de la recherche, en particulier sous la forme d'une ludographie détaillée et argumentée.

**Les projets de création de jeux ne sont pas éligibles.**

L'appel est ouvert à des chercheurs français et étrangers.

**La dotation totale de cette édition est de 55 000€** : 45 000€ attribués par Game in Lab et 10 000€ par la [fondation d'entreprise Libellud](#). La subvention de la fondation Libellud ira à des travaux du thème 2 (Jeunesse et éducation). Le nombre final de propositions retenues dépendra des sommes allouées par projet, à hauteur de 15 000€ maximum par projet.

Le soutien financier porte sur des actions de recherches courtes (<= 12 mois).

Les dossiers complets et recevables sont examinés par le Conseil Scientifique de Game in Lab qui évalue la solidité scientifique du dossier, sa contribution à la connaissance scientifique sur le jeu de société, et veille à l'équilibre des disciplines et thématiques.

## **PORTEURS DU PROJET ET RATTACHEMENT INSTITUTIONNEL**

L'un des porteurs du projet au moins doit être activement affilié à une institution de recherche française ou internationale au moment du démarrage du projet et pour sa durée. Cette institution perçoit la subvention accordée par Game in Lab, et s'engage à attribuer l'intégralité des fonds prévus pour la recherche à l'équipe lauréate.

Une lettre officielle d'engagement de l'institution de rattachement sera jointe au dossier de candidature.

Les dossiers provenant d'institutions de recherche ou universités publiques seront favorisés. Les équipes mixtes sont éligibles.

## **PRODUCTIONS ATTENDUES**

Les lauréats s'engagent à contribuer à la mission de diffusion et de vulgarisation de la recherche de Game in Lab, par la publication d'articles scientifiques ou de vulgarisation (entre autre sur le site de Game in Lab), la participation à des événements scientifiques.

Le dossier de candidature devra détailler le type de production envisagé.

Les lauréats assisteront en présence où à distance, à au moins une instance de suivi et une session de présentation des résultats avec le conseil scientifique de Game in Lab.

Les projets financés par Game in Lab ou la fondation Libellud devront citer le financeur comme partenaire dans leurs publications, ou figurer sur les supports de présentations à des colloques ou séminaires de recherche.

## DÉPENSES ÉLIGIBLES

Les frais de remboursement du temps de travail des personnels titulaires de l'enseignement supérieur (chercheurs, enseignants-chercheurs, ...) **ne seront pas pris en charge. Les frais éligibles** concernent le fonctionnement (l'achat de petit matériel, missions, ...) et la rémunération de vacataires ou de stagiaires.

Les frais administratifs de gestion de la subvention de recherche imputés par l'université doivent être inclus dans le budget. Aucune somme supplémentaire ne sera allouée par Game in Lab.

Les co-financements sont encouragés.

Le financement pourra être reconduit une fois.

## COMMENT CANDIDATER ?

Les dossiers de candidature sont disponibles [ici](#).

Le [dépôt des candidatures](#) (dossier et pièces jointes assemblées sous forme de dossier ZIP) se fait en ligne.

Les dossiers peuvent être rédigés en français ou en anglais

## CALENDRIER DE L'APPEL À PROJETS

Date limite de dépôt des candidatures : **15 avril 2020 à midi**

Communication des projets sélectionnés : **début juin 2020**

Acceptation officielle de la subvention par les lauréats : **15 juin 2020**

Signature de la convention : **juin - septembre 2020**

Démarrage du projet: **septembre-octobre 2020**