

GAME IN LAB

**APPEL À CANDIDATURES POUR DES PROJETS DE RECHERCHE SCIENTIFIQUE
SUR LE JEU DE SOCIÉTÉ**

DOSSIER DE CANDIDATURE

Le contenu de l'appel à projets 2020 est consultable sur le site internet de Game in Lab [ici](#).

Un dossier complet, incluant ce document et les annexes spécifiées (budget prévisionnel total, CV du porteur du projet, liste des publications, bibliographie, ludographie, lettre d'engagement de l'institution de rattachement ...) sera attaché en pièce jointe du [formulaire de dépôt de candidature](#).

Les dossiers sont évalués et sélectionnés par le Conseil scientifique de Game In Lab selon le [calendrier de l'AAP](#).

L'équipe de Game in Lab peut si besoin demander au porteur des informations complémentaires ou suggérer des ajustements.

Le conseil scientifique décide de financer une partie ou l'intégralité d'un projet, en fonction des possibilités de co-financement ou de séquençage des activités.

Les lauréats de l'appel à projets s'engagent à rendre au terme de leur recherche un bilan scientifique comportant les résultats de leur recherche ainsi qu'un bilan financier détaillant l'utilisation de la subvention allouée.

Ils s'engagent par ailleurs à diffuser leurs travaux auprès de la communauté de Game in Lab : articles scientifiques et de vulgarisation, revues de littérature, ... qui pourront être publiées sur le site de Game in Lab selon une temporalité définie avec l'équipe de Game in Lab (en cours de projet ou à son issu),.

Attention : tout dossier incomplet sera refusé.

Liste des annexes : budget prévisionnel total (incluant les frais de gestion administrative de l'université le cas échéant), CV du porteur du projet, liste des publications, bibliographie, ludographie, lettre d'engagement de l'institution de rattachement

Pour toute question concernant l'appel à projets, vous pouvez nous contacter : [Formulaire de contact](#)

DESCRIPTION DU PROJET

➤ **TITRE DU PROJET :**

➤ **MOTS CLÉS (5 maximum) :**

➤ **ABSTRACT (100-150 mots)**

➤ **ABSTRACT (VERSION ANGLAISE)**

➤ **PORTEURS DU PROJET**

- NOM et Prénom :
- Qualité / Titre de la fonction :
- Discipline scientifique/section CNU :
- Établissement d'appartenance :
- Unité de recherche (nom complet et n° d'unité) :
- Coordonnées postales :
- Courriel :

Joindre en annexe le curriculum vitae du porteur du projet et ses principales publications sur le thème du jeu.

➤ **EQUIPE**

Si le projet implique plusieurs partenaires, il est demandé une brève présentation de chaque équipe (chercheurs, enseignants-chercheurs ou autres personnes concernées directement par le travail).

A chaque fois, préciser :

- NOM et prénom :
- Qualité / Titre de la fonction :
- Discipline scientifique/section CNU :
- Établissement d'appartenance :
- Unité de recherche (nom complet et n° d'unité) :
- Coordonnées postales :
- Courriel :

➤ THÈME RETENU

Précisez le thème auquel le projet se rattache :

- **Thème 1** : thématiques de recherche portant sur le jeu de société pris au sens le plus large
- **Thème 2** : thématiques de recherche en rapport avec la jeunesse et l'éducation. Ces projets seront financés par la [fondation d'entreprise Libellud](#), qui s'associe à la mission de soutien à la recherche scientifique sur le jeu de Game in Lab

Thème retenu :

➤ PRÉSENTATION DU PROJET ET RÉSULTATS ATTENDUS (25 000 signes maximum)

Une présentation du projet incluant les informations suivantes :

- Thématique(s) : quelle est la thématique du projet, et comment s'inscrit-elle en regard du jeu de société?
- Objectifs généraux du projet, problématique, originalité et importance scientifique de la recherche envisagée, méthodologie adoptée, éléments bibliographiques
- Calendrier de la recherche (phasage précis et détaillé), sur une durée de 12 mois maximum
- Actions envisagées pour la diffusion et la valorisation de la recherche
- Budget global (joindre le budget détaillé en annexe)
A hauteur de 15 000€ maximum par projet. La dotation totale de cette édition de l'appel à projets est de 55 000€. Le nombre de projets soutenus dépendra des sommes allouées par projet.
- Liens avec les objectifs de Game in Lab (développement de la recherche sur le jeu de société ; soutien au rayonnement de la recherche francophone sur le jeu de société; diffusion et valorisation auprès de praticiens; développement de formes de recherche mixtes incluant des professionnels du jeu)
- Productions envisagées

➤ INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

- Co-financements éventuels : préciser le(s) organisme(s) concerné(s) et le montant de l'aide financière apportée. Il sera demandé en annexe au présent dossier une ou des lettres de conformation.